

Command & Conquer Red Alert 3: Uprising

2009-04-04 15:24:31 by phoenixman

Acum ceva luni îmi sosea în poartă; mărul discordiei, un obiect rotund într-o cutie roșie; N-avea bilet pe el de la gagici care s-a; m-a; invite s-a; jurizez vreun concurs de frumusețe per se, dar nu v-a; mint când zic c-a; de jurizat, l-am jurizat. Atâta tot c-a; invidiele nu se numeau Atena, Afrodita și Hera, ci Dasha, Eva și Suki. Mai pe urmă; leau, am avut ocazia să; mi plimb cursorul prin poate cel mai controversat joc de strategie lansat recent și; iar asta nu pentru că; ar fi introdus vreo mecanică;

Acum ceva luni îmi sosea în poartă; mărul discordiei, un obiect rotund într-o cutie roșie; N-avea bilet pe el de la gagici care s-a; m-a; invite s-a; jurizez vreun concurs de frumusețe per se, dar nu v-a; mint când zic c-a; de jurizat, l-am jurizat. Atâta tot c-a; invidiele nu se numeau Atena, Afrodita și Hera, ci Dasha, Eva și Suki. Mai pe urmă; leau, am avut ocazia să; mi plimb cursorul prin poate cel mai controversat joc de strategie lansat recent și; iar asta nu pentru că; ar fi introdus vreo mecanică; subversivă; dar pare-se că; mulți și; amintesc cum că; predecesoarele ar fi fost serioase și; profunde, iar atmosfera campy și; caricaturizat; din ultimul titlu al francizei sunt, cumva, nelalocul lor. Vorbesc, desigur, despre Red Alert 3. N-am de gând să; v-a; plictisesc cu argumente palpabile, logice; și; alte chestiuni complet irelevante și; franciza Red Alert a fost, de la rădăcini și; până; la cel mai recent produs, o expoziție satirică; hiperbolizat; a războiului Rece, fără; criterii de dezbatere sau interpretări subiective, indiferent de ce v-ar spune diverși; iluștri. Așa; la ce să; te aștepți când auzi că; se întorc urși cu masca de fier, samurailor cu GPS și; nimfeta purtătoare de curea care dă; timpul înapoi? Mai mult haos, mai multe râsete și; eventual niscaiva conștinut nou. Ca și; predecesoarele, cel mai nou Red Alert s-a trezit cu un expansion care presează; ridicolul, sare calul și; înc; vreo trei ponei și; catapultează; jucătorul în situații pe cât de implauzibile, pe atât de ilare.